

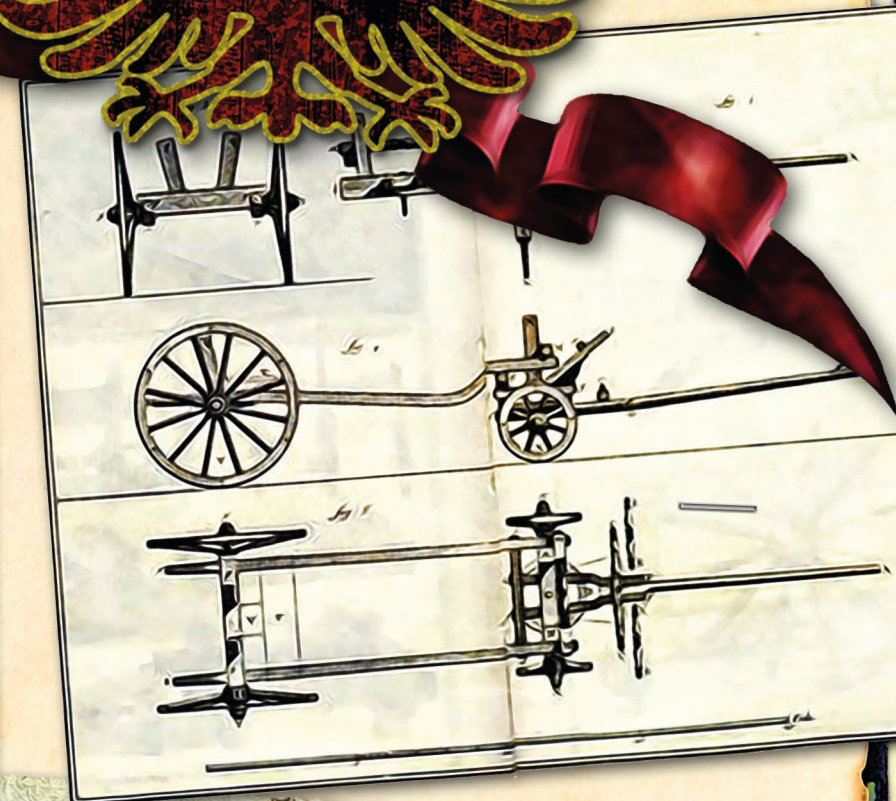
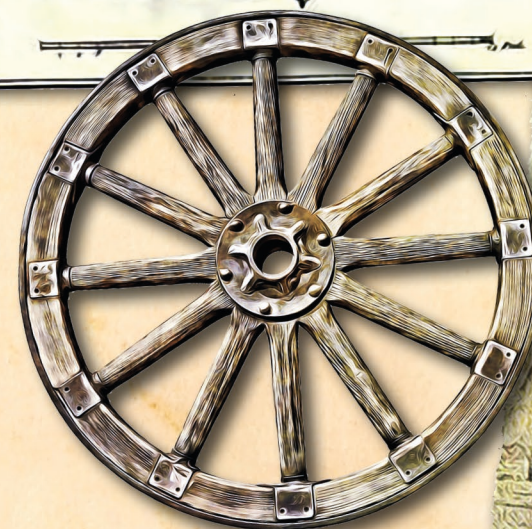
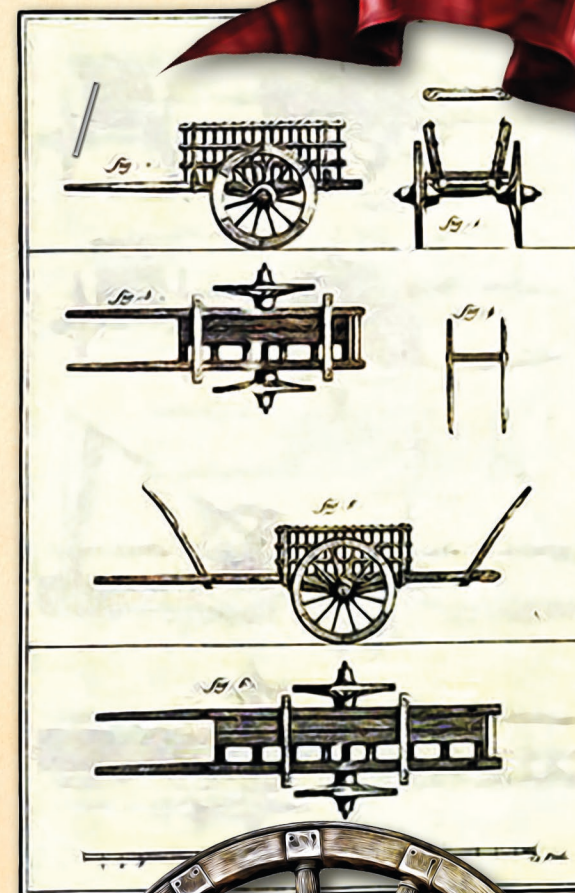
A3-KUTSCHENPLÄNE — TALAMH



ULTIMA RATIO CIVIUM
UNIVERSALREGELN FÜR ROLLENSPIELE

Talamh

KUTSCHENPLÄNE



Lastkutschen

Diverse Varianten von Lastkutschen.
Damit ist ein Warentransport mit einem
oder mehreren Zugtieren möglich



| LASTKARREN LTM | |
|--|---------|
| Trefferpunkte LTM | 16 |
| Besatzung/Crew | 1-2 |
| Geschwindigkeit/5s | Zugtier |
| Treibstoff | MAA |
| Crew; Waffe | Crew |
| LTM; Waffe | keine |
| LTM; Rammen | 8 TP |
| Ausrüstung: Zugtiere, Ladung, Ausrüstung Crew | |

| LASTKUTCHE A LTM | |
|--|---------|
| Trefferpunkte LTM | 25 |
| Besatzung/Crew | 1-4 |
| Geschwindigkeit/5s | Zugtier |
| Treibstoff | MAA |
| Crew; Waffe | Crew |
| LTM; Waffe | keine |
| LTM; Rammen | 12 TP |
| Ausrüstung: Zugtiere, Ladung, Ausrüstung Crew | |

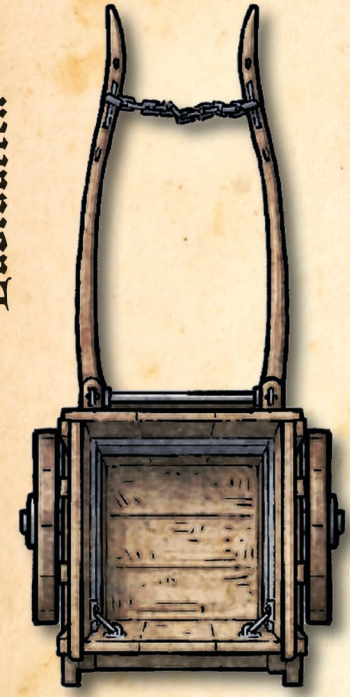


Meter



Lastkutschen

Lastkarren

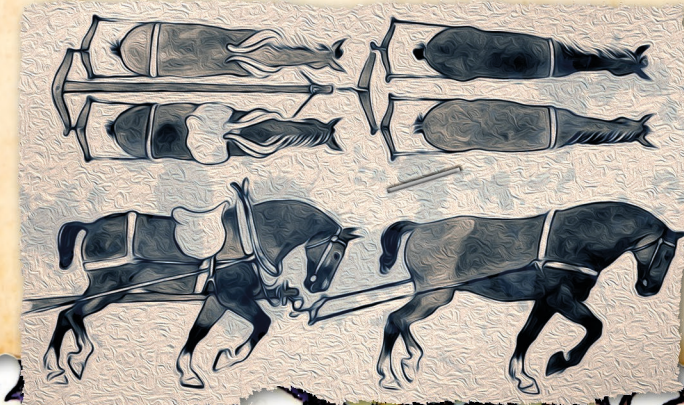


Schwerlastkutsche



| LASTKUTCHE B LTM | |
|--|---------|
| Trefferpunkte LTM | 26 |
| Besatzung/Crew | 1-4 |
| Geschwindigkeit/5s | Zugtier |
| Treibstoff | MAA |
| Crew; Waffe | Crew |
| LTM; Waffe | keine |
| LTM; Rammen | 13 TP |
| Ausrüstung: Zugtiere, Ladung, Ausrüstung Crew | |

| LASTKUTCHE C LTM | |
|--|---------|
| Trefferpunkte LTM | 27 |
| Besatzung/Crew | 1-10 |
| Geschwindigkeit/5s | Zugtier |
| Treibstoff | MAA |
| Crew; Waffe | Crew |
| LTM; Waffe | keine |
| LTM; Rammen | 13 TP |
| Ausrüstung: Zugtiere, Ladung, Ausrüstung Crew | |

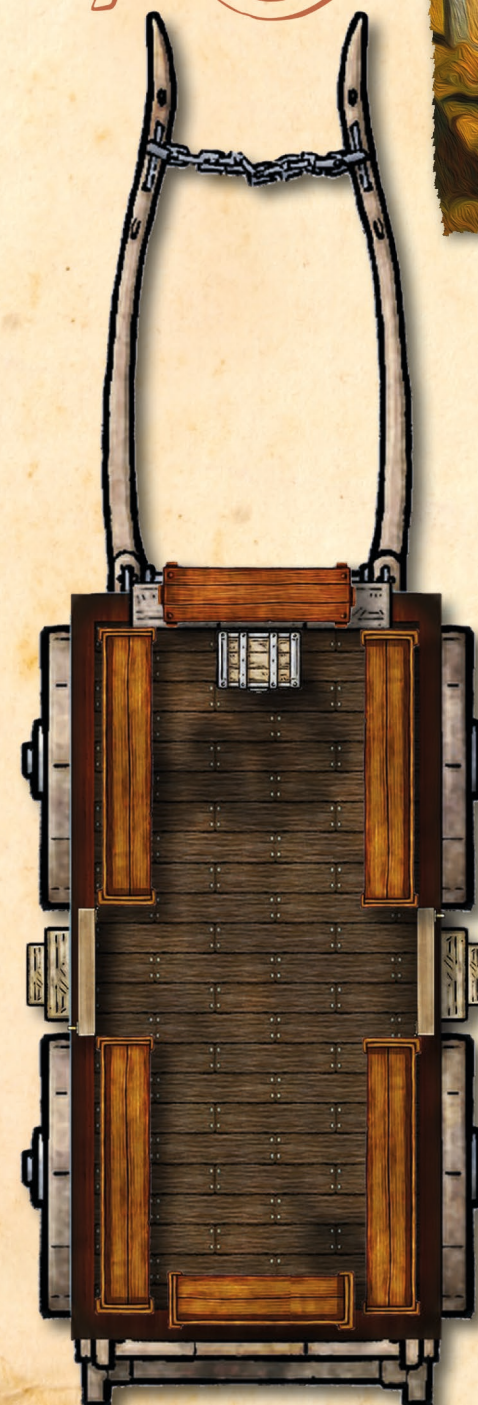
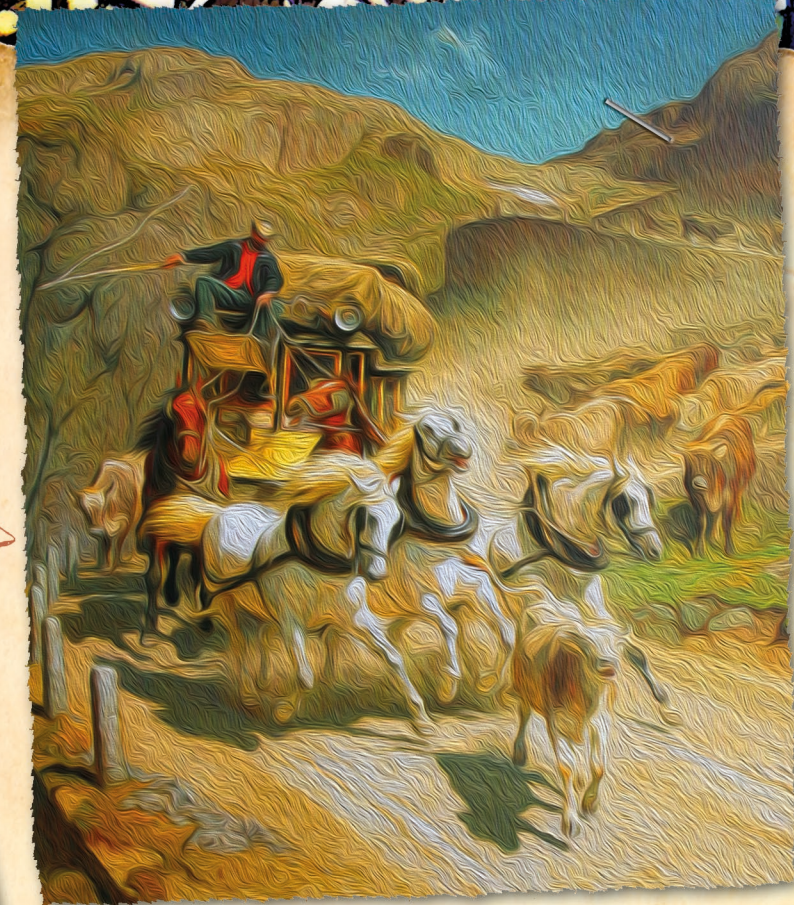


Reisekutschen



Meter

Kutschen mit geschlossener Kabine für Passagiere. Neben dem persönlichen Gepäck können Depeschen oder Wertgegenstände zugeladen werden



REISEKUTSCHE A LTM

| | |
|---|---------|
| Trefferpunkte LTM | 22 |
| Besatzung/Crew | 1-8 |
| Geschwindigkeit/5s | Zugtier |
| Treibstoff | MAA |
| Crew; Waffe | Crew |
| LTM; Waffe | keine |
| LTM; Rammen | 11 TP |
| Ausrüstung: Zugtiere, Ladung, Ausrüstung Crew | |

REISEKUTSCHE B LTM

| | |
|---|---------|
| Trefferpunkte LTM | 26 |
| Besatzung/Crew | 1-10 |
| Geschwindigkeit/5s | Zugtier |
| Treibstoff | MAA |
| Crew; Waffe | Crew |
| LTM; Waffe | keine |
| LTM; Rammen | 13 TP |
| Ausrüstung: Zugtiere, Ladung, Ausrüstung Crew | |



Halamb 1530 n. H.

Schlitten



Meter

Die Kufen ermöglichen die Fortbewegung auf Schnee oder Eis für den Transport von Passagieren und Gütern



SCHLITTEN A LTM

| | |
|---|---------|
| Trefferpunkte LTM | 12 |
| Besatzung/Crew | 1-2 |
| Geschwindigkeit/5s | Zugtier |
| Treibstoff | MAA |
| Crew; Waffe | Crew |
| LTM; Waffe | keine |
| LTM; Rammen | 6 TP |
| Ausrüstung: Zugtiere, Ladung, Ausrüstung Crew | |

SCHLITTEN B LTM

| | |
|---|---------|
| Trefferpunkte LTM | 18 |
| Besatzung/Crew | 1-4 |
| Geschwindigkeit/5s | Zugtier |
| Treibstoff | MAA |
| Crew; Waffe | Crew |
| LTM; Waffe | keine |
| LTM; Rammen | 9 TP |
| Ausrüstung: Zugtiere, Ladung, Ausrüstung Crew | |

