

CHARAKTERBOGEN

NEUTRALE EDITION

2.2



ULTIMA RATIO CIVIUM
CHARAKTER-DOSSIER

WWW.PAPERGAMES.DE – UNIVERSALREGELN





ULTIMA RATIO CITYTUM
CHARAKTER-DOSSIER
WWW.PAPERGAMES.DE - UNIVERSALREGELN

NAME Charakter & Spieler

GESCHLECHT

ERFAHRUNG

AKTUELL

GESAMT ERHALTEN

PERSONLICHKEIT

$5 \times \text{PERSONLICHKEIT} + 5$

MAGIEPUNKTE (MP)

GRUNDWERT

PHYSIS $\times 20$

KG

TRAGFÄHIGKEIT

PHYSIS $\times 40$

KG

SCHNELLKRAFT

GRUNDWERT

$\text{PERSONLICHKEIT} \times 30 + 6$
(MAXIMAL 99)

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 26 27 28 29
30 31 32 33 34 35 36 37 38 39
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49
50 51 52 53 54 55 56 57 58 59
60 61 62 63 64 65 66 67 68 69
70 71 72 73 74 75 76 77 78 79
80 81 82 83 84 85 86 87 88 89
90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

GEISTESZUSTAND

KAMPF

PHYSIS

PHYSIS $\times 6$

METER

BEWEGUNG
(5 SEKUNDEN)

TREFFERPUNKTE (TP)

SCHUTZ

GRUNDWERT

ALLES ANDERE

VERTEIDIGUNG

WÜRFELPROBE

MENTAL
PERSONLICHKEIT/PHYSIS

PHYSISCH
KAMPE/PHYSIS

INTERESSENGEBIETE (5 PUNKTE)

- ☐ WAFFEN/KAMPFSTILE
- ☐ GELD/GLÜCKSSPIEL/WERTSACHEN
- ☐ FAMILIE/FREUNDE/ESSEN/TRINKEN
- ☐ MUSIK/BILDENDE KUNST
- ☐ RELIGION/PHILOSOPHIE/OKKULTISMUS
- ☐ ÜBERNATÜRLICHES/PSIONIK/MAGIE
- ☐ KLEIDUNG/MODE/STATUSSYMBOL/LUXUS
- ☐ (FREMD)SPRACHEN/KOMMUNIKATION
- ☐ SPORT/FITNESS
- ☐ MEDIZIN/GESUNDHEIT
- ☐ PFLANZEN/TIERE/NATUR
- ☐ POLITIK/GESCHICHTE
- ☐ GEOGRAPHIE/NAVIGATION
- ☐ TECHNIK/FORTSCHRITT
- ☐ LEGENDEN/SAGEN/TRIVIALWISSEN
- ☐ PERSÖNLICHE AUSSCHWEIFUNGEN

[1]INITIATIVE [2]WÜRFELMODIFIKATION
[3]SCHADEN/O [4]TAGESFORM WEITERGEBEN
[5]HANDLUNGSKOMPLEXITÄT

TAGESFORM 1W6+

CHARAKTERZÜGE

- | | | | | | | |
|--------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------|
| IMPULSIV | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | NACHDENKLICH |
| AGGRESSIV | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | PAZIFISTISCH |
| OPTIMIST | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | PESSIMIST |
| UNGEDULDIG | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | GEDULDIG |
| MITFÜHLEND | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | HARTHERZIG |
| SELBSTLOS | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | EGOISTISCH |
| MISSTRAUISCH | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | VERTRAUENSSELIG |
| DURCHTRIEBEN | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | EINFÄLTIG |
| FLEISSIG | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | FAUL |
| EHRENHAFT | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | UNEHRENHAFT |
| GOTTLOS | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | FROMM |
| INNOVATIV | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | KONSERVATIV |

MAXIMAL 6 SPEZIALISIERUNGEN (5 PUNKTE)

1.

+

2.

+

3.

+

4.

+

5.

+

6.

+

PERSONLICHE INFORMATIONEN

SOZIALES	LEBENS LAUF	ÄUSSERE ERSCHEINUNG		
GEBURTSTAG/ALTER	SCHULBILDUNG/ABSCHLUSS	GRÖSSE	GEWICHT	TYPISCHE MERKMALE/ NARBEN/TÄTOWIERUNGEN
GEBURTSORT/NATIONALITÄT	AUSBILDUNG(EN)/STUDIUM	ETHNISCHE GRUPPE/SPEZIES		
VATER	AUSGEÜBTE(R) BERUF(E)/ MILITÄRDIENST/ODER ÄHNLICHE	KÖRPERBAU		
MUTTER		HAARFARBE/FRISUR		
GESCHWISTER		HAUTFARBE/TEINT		
LEBENSPARTNER(IN)		AUGENFARBE		
KINDER	HOBBYS/FREIZEIT	HÄNDIGKEIT		
SOZIALE DETAILS/ WEITERE VERWANDTE	BESITZ GEBÄUDE/FAHRZEUGE/TIERE	KLEIDUNG/SCHMUCK		
RELIGION/KONFESSION		WERTVOLLSTER BESITZ		

WAFFEN	SPEZIALISIERUNG (AUSTAUSCHBONUS)
ANGRIFF	<input type="text"/> <input type="text"/> W6
WÜRFELPROBE	<input type="text"/> <input type="text"/> W6
MAGIE PERSÖNLICHKEIT/ BASISBLOCKWERT JE ZAUBER	<input type="text"/> <input type="text"/> W6
PHYSISCH KAMPF/PHYSIS	PRIVILEG (FESTER BONUS)
	<input type="text"/> <input type="text"/> W6
	<input type="text"/> <input type="text"/> W6

MEDIZINISCHER STATUS
PHYSISCHER ZUSTAND
SCHWERWIEGENDE VERLETZUNGEN
CHRONISCHE ERKRANKUNGEN/BEHINDERUNGEN
PSYCHISCHER ZUSTAND
PSYCHOSEN/PHOBIEN/GEBRECHEN
GRÖSSTE ANGST/ALPTRAUM

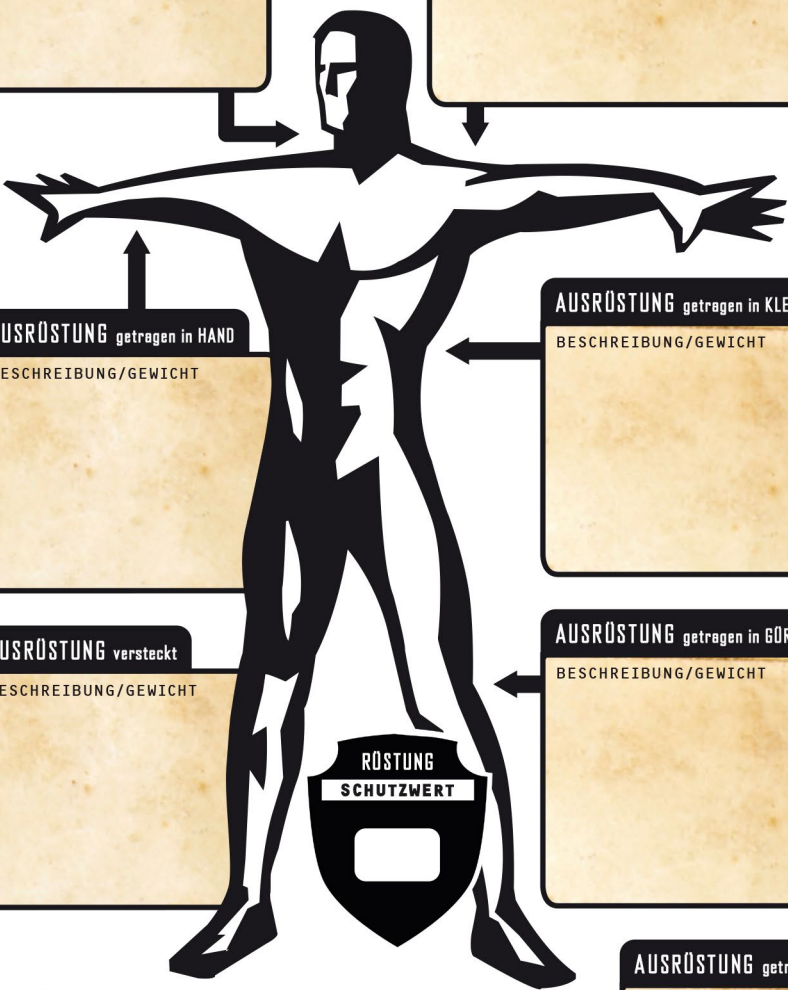
NAHKAMPFWAFFE	GEWICHT
NAHKAMPFWAFFE	GEWICHT
FERNKAMPFWAFFE / <input type="radio"/> SALVE	REICHWEITE BASIS / EFFEKTIV
AUFBEWAHRUNGORT	BESONDERHEITEN / MODIFIKATIONEN
KALIBER	MUNITION
KAPAZITÄT MAGAZIN: ANZAHL MAGAZINE	EINZELPROJEKTILE : GEWICHT
FERNKAMPFWAFFE / <input type="radio"/> SALVE	REICHWEITE BASIS / EFFEKTIV
AUFBEWAHRUNGORT	BESONDERHEITEN / MODIFIKATIONEN
KALIBER	MUNITION
KAPAZITÄT MAGAZIN: ANZAHL MAGAZINE	EINZELPROJEKTILE : GEWICHT
FERNKAMPFWAFFE / <input type="radio"/> SALVE	REICHWEITE BASIS / EFFEKTIV
AUFBEWAHRUNGORT	BESONDERHEITEN / MODIFIKATIONEN
KALIBER	MUNITION
KAPAZITÄT MAGAZIN: ANZAHL MAGAZINE	EINZELPROJEKTILE : GEWICHT

MAGIEQUELLEN		
QUELLE	QUELLE	QUELLE
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
<input type="radio"/> EINMALIG	<input type="radio"/> EINMALIG	<input type="radio"/> EINMALIG
<input type="radio"/> BESTÄNDIG	<input type="radio"/> BESTÄNDIG	<input type="radio"/> BESTÄNDIG
<input type="radio"/> AUFLADBAR	<input type="radio"/> AUFLADBAR	<input type="radio"/> AUFLADBAR
<input type="radio"/> ERHOLUNG:	<input type="radio"/> ERHOLUNG:	<input type="radio"/> ERHOLUNG:
(ZEIT)	(ZEIT)	(ZEIT)
<input type="radio"/> AUSBRENNEND:	<input type="radio"/> AUSBRENNEND:	<input type="radio"/> AUSBRENNEND:
(CHANCE)	(CHANCE)	(CHANCE)


BUFF/IMPLANTATE
 BESCHREIBUNG

AUSRÜSTUNG getragen in HAND
 BESCHREIBUNG/GEWICHT

AUSRÜSTUNG versteckt
 BESCHREIBUNG/GEWICHT



AUSRÜSTUNG getragen in RUCKSACK/TORNISTER/REISESACK
 BESCHREIBUNG/GEWICHT



TAGESRATIONEN

AUSRÜSTUNG getragen in KLEIDUNG/UMHANG/OVERALL/RÖSTUNG
 BESCHREIBUNG/GEWICHT

AUSRÜSTUNG getragen in GÜRTEL/HOLSTER/WAFFENGURT/SCHLAUFEN
 BESCHREIBUNG/GEWICHT

AUSRÜSTUNG getragen in STIEFELN/SCHUHEN
 BESCHREIBUNG/GEWICHT


+

ERSTE HILFE

GELD/GEGENSTÄNDE
 BARGELD/BANKGUTHABEN

GEGENSTÄNDE/GEWICHT (BEUTE, WERTSACHEN, AUSRÜSTUNG MISSION)

4

POWERED BY

 ULTIMA RATIO
 PAPERGAMES.DE

© PROJEKT PAPERGAMES.DE 2013
 papergames.de