

SPACE GOLDBIC[®]

Fahrzeugbogen



Kopien und Ausdrücke des vorliegenden Dokuments dürfen zum eigenen Gebrauch angefertigt werden.
Darüber hinausgehende Reproduktionen stellen, sofern sie vom Herausgeber nicht ausdrücklich genehmigt worden sind,
einen Verstoß gegen das Urheberrecht dar und werden von der Fantastische Spiele GbR strafrechtlich verfolgt.

Fahrzeugname

<u>Besatzung</u>	Name	Kontrollprobe (%)	Kanonier (%)	Waffenfertigkeit (%)
Kommandant	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Fahrer 01	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Fahrer 02	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Schütze 01	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Schütze 02	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Schütze 03	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Schütze 04	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Schütze 05	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Schütze 06	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Schütze 07	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Schütze 08	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Schütze 09	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Schütze 10	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Autopilot	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Kampf-KI	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

<u>Bewaffnung</u>	Typ/Bezeichnung	Nahbereich	Mittelbereich	Fernbereich
Waffe 01	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Waffe 02	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Waffe 03	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Waffe 04	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Waffe 05	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Waffe 06	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Waffe 07	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Waffe 08	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Waffe 09	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Waffe 10	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Waffe 11	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Waffe 12	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Waffe 13	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Waffe 14	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Waffe 15	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Waffe 16	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Waffe 17	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Waffe 18	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Fahrzeugname

Technische Daten

Maße: Länge

Breite

Höhe

Fahrwerk

Antrieb

Höchstgeschwindigkeit

Beschleunigung

Bremswert

Ausrüstung

Treffertabelle

Lokalisation

1W20

PF

Antrieb

Aufbauten

Crew

Kontrollen

Fahrwerk

Rumpf

Transport

Waffensysteme

Transport

Sonstiges